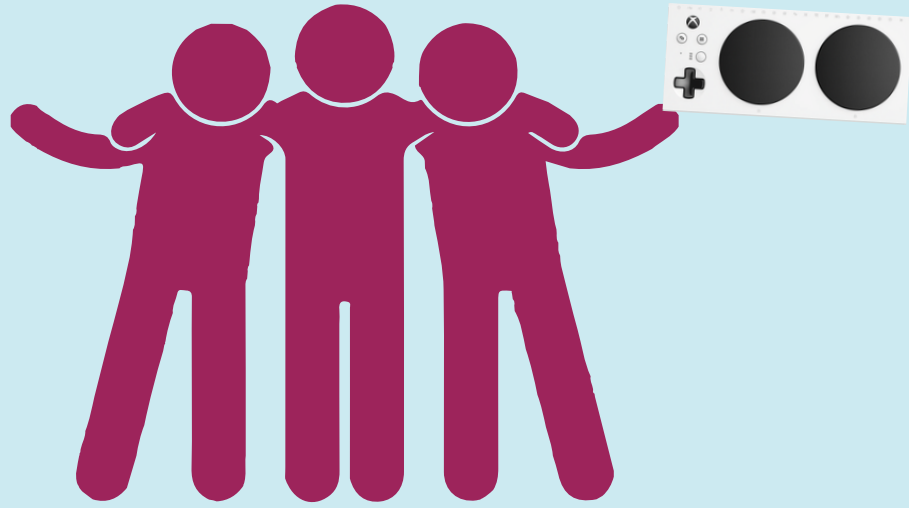


De ervaringen met en wensen voor het aangepast besturen van games

Een kwantitatief onderzoek bij mensen met cerebrale parese, niet-aangeboren hersenletsel en een spierziekte (alle leeftijden)

25%



gamet met aangepaste besturing

75%

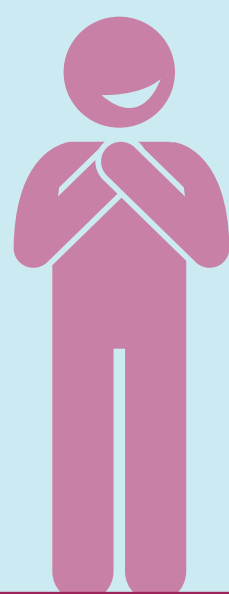
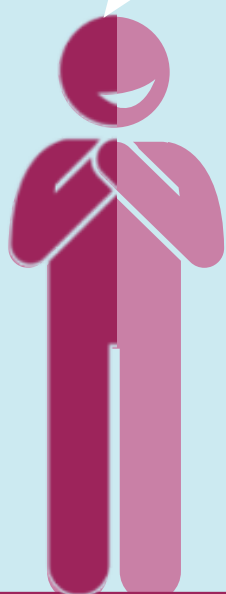
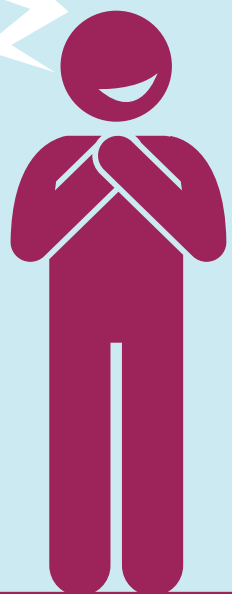


gamet zonder aangepaste besturing of gamet niet (meer)

"Zodat ik kan gamen met vrienden en familie"

"Knoppen beter kunnen bedienen"

"Wanneer ik ouder word komen er misschien wel meer games die ik wel wil, maar niet kan spelen"



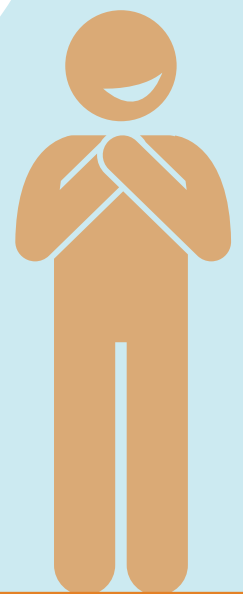
53% van de deelnemers die gamet met aangepaste besturing geeft aan een wens te hebben voor verbetering

"Ik kan nu alleen maar alleen spelen of online, niet met familie of vrienden thuis"

"Om samen met mijn kleinkinderen iets te doen"

"Zodat het plezier groter blijft dan de frustratie"

"Het zou heel fijn zijn als ik alleen een spelletje zou kunnen spelen"



67% van de deelnemers die gamet zonder aangepaste besturing geeft aan dit wel te willen

63% van alle deelnemers heeft een wens op het gebied van het aangepast besturen van games



Voordelen volgens deelnemers: het geeft plezier, zorgt voor meer ontspanning, het zorgt voor beter kunnen worden in een game en het zorgt dat de deelnemers kunnen participeren. Deze genoemde voordelen dragen mogelijk bij aan positieve gezondheid zoals deze wordt beschreven door het Institute for Positive Health (iPH, 2022).

Vanaf september 2022 tot januari 2023 deden drie studenten van de opleiding ergotherapie aan de HAN een praktijkgericht onderzoek in opdracht van revalidatiecentrum Klimmendaal. In totaal zijn de resultaten van 68 deelnemers geanalyseerd.

Auteurs: Suzanne Leijdekker, Teun Loenen & Twan Houwink

Institute for Positive Health. (2020, 8 december). Wat is Positieve Gezondheid? Geraadpleegd op 2 januari 2023, van <https://edu.nl/tjgjf>